

MỤC TIÊU ĐÀO TẠO VÀ CHUẨN ĐẦU RA CHƯƠNG TRÌNH **KỸ THUẬT PHẦN MỀM**, KHÓA D20

1. Mục tiêu đào tạo

1.1. Mục tiêu chương trình (POs)

TT	Nội dung
1	PO1: Nhận diện, phân tích, thiết kế, phát triển, kiểm chứng, vận hành, nghiên cứu các giải pháp công nghệ thông tin để giải quyết các vấn đề đương đại một cách chuyên nghiệp và sáng tạo; phục vụ hiệu quả sự phát triển kinh tế xã hội và khoa học kỹ thuật.
2	PO2: Lập kế hoạch, tổ chức, lãnh đạo và tham gia các nhóm, các dự án quốc gia và quốc tế trong bối cảnh toàn cầu hóa.
3	PO3: Tự đào tạo để đáp ứng các xu hướng công nghệ hiện đại, luôn đổi mới và sáng tạo trong đóng góp cho sự phát triển của ngành công nghệ thông tin và những lĩnh vực liên quan khác; thực hiện trách nhiệm xã hội và tối đa hóa lợi ích cho cộng đồng.

1.2 Chuẩn đầu ra (ELOs)

Sau khi hoàn thành chương trình đào tạo, sinh viên có thể:

Thứ tự chuẩn đầu ra	Tên gọi chuẩn đầu ra	Chuẩn đầu ra chung toàn trường	Chuẩn đầu ra của Chương trình	
			Thứ tự	Nội dung
Elo1 - T	Kiến thức	<ul style="list-style-type: none"> - Kiến thức thực tế vững chắc, kiến thức lý thuyết sâu, rộng trong phạm vi của ngành đào tạo. - Kiến thức cơ bản về khoa học xã hội, khoa học chính trị và pháp luật. 	Elo1	<i>Áp dụng</i> các kiến thức cơ bản về toán học, khoa học, kỹ thuật, công nghệ và pháp luật vào ngành Kỹ thuật phần mềm.
			Elo2	<i>Phân tích</i> yêu cầu người dùng và những ảnh hưởng của kinh tế, chí trị, xã hội, môi trường làm nền tảng



Thứ tự chuẩn đầu ra	Tên gọi chuẩn đầu ra	Chuẩn đầu ra chung toàn trường	Chuẩn đầu ra của Chương trình	
			Thứ tự	Nội dung
Elo2 - T	Kỹ năng	<ul style="list-style-type: none"> - Kiến thức về công nghệ thông tin đáp ứng yêu cầu công việc. - Kiến thức về lập kế hoạch, tổ chức và giám sát các quá trình trong một lĩnh vực hoạt động cụ thể. - Kiến thức cơ bản về quản lý, điều hành hoạt động chuyên môn. 		cho việc xác định, lựa chọn, thiết kế, đánh giá và quản lý phần mềm, hệ thống máy tính.
			Elo3	<i>Thiết kế</i> phần mềm, hệ thống máy tính đáp ứng các nhu cầu thực tiễn dựa trên kỹ thuật, công nghệ hiện đại.
			Elo4	<i>Làm việc nhóm</i> trong vai trò là thành viên hay người lãnh đạo một cách hiệu quả để đạt được mục tiêu chung.
			Elo5	<i>Giao tiếp</i> hiệu quả bằng đa phương tiện với các đối tượng khác nhau trong và ngoài nước.
			Elo6	<i>Giải quyết</i> vấn đề thực tiễn chuyên nghiệp dựa trên áp dụng tư duy phản biện, tư duy sáng tạo, tư duy hệ thống.
			Elo7	<i>Nghiên cứu</i> ứng dụng và chuyển giao công nghệ đáp ứng yêu cầu thực tiễn trong bối cảnh toàn cầu hóa và công nghiệp 4.0



Thứ tự chuẩn đầu ra	Tên gọi chuẩn đầu ra	Chuẩn đầu ra chung toàn trường	Chuẩn đầu ra của Chương trình	
			Thứ tự	Nội dung
		<p>phổ biến kiến thức, kỹ năng trong việc thực hiện những nhiệm vụ cụ thể hoặc phức tạp.</p> <p>- Có năng lực ngoại ngữ bậc 3/6 Khung năng lực ngoại ngữ của Việt Nam.</p>	Elo8	Phát triển phần mềm, hệ thống máy tính dựa trên tích hợp kỹ thuật và công nghệ hiện đại.
Elo3 - T	Mức tự chủ và trách nhiệm	<p>- Làm việc độc lập hoặc làm việc theo nhóm trong điều kiện làm việc thay đổi, chịu trách nhiệm cá nhân và trách nhiệm đối với nhóm.</p> <p>- Hướng dẫn, giám sát những người khác thực hiện nhiệm vụ xác định.</p>	Elo9	Thể hiện tôn trong luật pháp, trách nhiệm xã hội và thực hiện đạo đức nghề nghiệp của người kỹ sư kỹ thuật phần mềm.
		<p>- Tự định hướng, đưa ra kết luận chuyên môn và có thể bảo vệ được quan điểm cá nhân.</p> <p>- Lập kế hoạch, điều phối, quản lý các nguồn lực, đánh giá và cải thiện hiệu quả các hoạt động.</p>	Elo10	Thể hiện động cơ học tập suốt đời để phát triển bản thân, nghề nghiệp và tinh thần khởi nghiệp.

HIỆU TRƯỞNG

(đã ký)

